

Reglamento Tekifest Time Attack version 1.5



I.- CONCEPTO:

Tekifest es un evento de Time Attack, en el que se compite contra tiempos propios y de los demás participantes, enfocado en autos de Turismo, con o sin modificaciones.

Las competencias se realizarán sobre las siguientes bases y condiciones, cuyo conocimiento y aceptación es indispensable para poder participar en el mismo.

II.- SEGURIDAD

II.1.- EN LOS VEHÍCULOS:

1.- Los vehículos serán sometidos a una revisión para verificar cumplimiento del presente reglamento

a.- Las llantas deberán tener el dibujo correspondiente y no observarse las cuerdas o chipotes, desgastes o imperfecciones que pongan en riesgo al piloto y/o autos;

b.- Los vehículos no deberán derramar ningún tipo de fluidos/líquidos;

c.- No deberán tener presentar códigos de error, prendidos avisos (tipo check engine, air bag o similares); a menos que el piloto sostente y compruebe el porqué del aviso.

d.- Las luces de posición, direccionales, freno y limpiaparabrisas, deberán estar operando;

e.- Los asientos deberán estar bien anclados al piso, con sujeción original;

f.- Los vehículos deberán contar con un arnés de seguridad de 4 puntos de apoyo mínimo, con 3 puntos de sujeción mínimo: 2 a los lados a los lados del asiento, y un tercero en la parte posterior central del asiento, dirigida a un punto rígido adecuado en la carrocería del vehículo, en un lugar adecuado en ángulo y distancia, dirigido al centro del asiento; de éste punto de apoyo trasero deberán salir dos cinturones del arnés, que pasen sobre el asiento, por los hombros del piloto y se dirijan a la parte inferior del arnés, donde deberán ser sujetados contra éste. El arnés deberá ser aprobado FIA, SNELL, ECE o similar, y estar vigente y en buen estado. El arnés siempre estará sujeto a la aprobación del organizador, de la dirección del evento y de la autoridad deportiva. En caso de que vaya a subirse alguna persona en el asiento del copiloto, deberá contarse con un arnés similar o igual.

g.- Los vehículos no deberán tener partes sueltas o que puedan desprenderse;

h.- Los vehículos deberán contar con un extintor firme y debidamente sujeto, pero fácil y rápidamente desprendible a la intención, al alcance del piloto;

i.- Los vehículos no deberán tener partes salientes, más allá de los límites naturales de su carrocería de origen.

j.- Los vehículos deberán utilizar líquido de frenos de alta temperatura, con punto de ebullición en seco igual o mayor a 300° centígrados, (AP 600, Ferodo, Racing 600 plus, Motul RBF 660, Performance Friction 655 o similares), así como pasar la prueba de humedad, siendo ello responsabilidad del participante.

k.- Los vehículos deberán participar con las ventanillas subidas a ¾ de altura, de modo que pueda meterse la mano para cualquier caso de necesidad, y nunca cerrados por completo. No deberán colocarse los seguros en las puertas, por lo que será revisado que pueda funcionar activamente el vehículo, sin colocarse automáticamente los seguros.

II.2.- EQUIPO PERSONAL DE SEGURIDAD.

Todo el equipo personal de seguridad deberá ser aprobado FIA o SNELL, ECE, y estar vigente. El equipo podrá ser revisado por el organizador, director de competencia o autoridad deportiva, y se estará a su decisión en cuanto a la autorización de uso del mismo. Deberá estar en buen estado y ser utilizado completo, y ello incluye:

a.- Nomex o traje especial para piloto de auto de competencia, de cuando menos 1 capa.

b.- Guantes especiales para piloto de auto de competencia, o cuando menos de piel (no sustituto de piel ni sintéticos);

c.- Se recomienda zapatos especiales para piloto de auto de competencia, o cuando menos zapatos de piel o tela de algodón, pero con suela de hule antideslizante.

d.- Calcetines de nomex o similar, mínimo de algodón.

e.- Casco con mecanismo de sujeción tipo Hans Device o similar.

f.- Mecanismo de sujeción tipo HANS device o similar.

g.- La ropa interior deberá ser de nomex, o mínimo algodón. No se deberán usar ni permitirán ropas de fibras sintéticas.

h.- Todos los participantes deberán contar con su licencia deportiva FEMADAC, mínimo tipo "L", vigente.

i.- En cualquier caso en que alguna persona vaya a subirse en alguno de los vehículos, como copiloto, deberá reunir todos los requisitos de seguridad personal antes enunciados.

II.3.- EN LA CONDUCTA:

Los eventos se regirán por las siguientes REGLAS DE PARTICIPACIÓN, las cuales podrán ser adecuadas o modificadas por la autoridad deportiva, los oficiales en el evento, el personal del autódromo o los organizadores, siempre con la finalidad de brindar una mayor seguridad en la participación.

A. GENERALES:

1.-Todos los participantes se obligan y comprometen respetar y acatar las indicaciones de las autoridades deportivas, los organizadores, los oficiales y del personal del autódromo.

2.- Cualquier falta será sancionada conforme a las normas deportivas y al presente reglamento, a criterio de las autoridades deportivas y de los organizadores, pudiendo esa sanción ser desde un llamado de atención hasta la expulsión del evento, o la suspensión de su licencia deportiva. Dicha decisión será inapelable.

3.- Queda totalmente prohibido introducir al recinto: bebidas alcohólicas, drogas, armas o cualquier otro objeto que ponga en peligro o dañe el desempeño del evento. Igualmente queda prohibido el acceso de escoltas o guardias personales, armados o no. También queda prohibido participar en el evento bajo el influjo de alcohol o cualquier tipo de droga enervante o similar. Está prohibido fumar y tomar bebidas alcohólicas en pits. La falta de observancia de estas normas será motivo de sanción e incluso, de expulsión del evento.

4.- Solo tendrán acceso a pista las personas que previamente hayan realizado el pago de su inscripción oportunamente y dentro de las formas establecidas, y que cuenten con su licencia deportiva vigente. No tendrán acceso las personas que no se encuentren en la lista oficial de inscritos, o no sean autorizadas por la organización.

5.- Se colocaran pulseras de colores identificando a los pilotos, acompañantes e invitados; el intercambio de ellas, o la violación o alteración de las mismas, es causa inmediata de expulsión.

B.- ACCESO A PISTA

1.- Solamente podrán conducir los vehículos los conductores identificados por medio de la pulsera correspondiente.

2.- Solamente durante la primera práctica y la “FAMILY HOUR” se permitirá la presencia de un solo acompañante por vehículo. De ninguna manera se permitirá el acceso a menores de edad. En las prácticas calificadas o competencia, el piloto deberá ir solo en el vehículo.

3.- Previo acceder a la pista, los vehículos serán colocados en la recta de pits, evitando obstruir la circulación, procurando respetar a los demás vehículos y conservando la posición durante el evento.

4.- La zona de pits es una zona peatonal, por lo que la velocidad en ella debe de ser muy baja máximo de 20 a 30 KM/H, estando siempre pendientes de los demás vehículos y peatones, evitando maniobras bruscas. Circular a exceso de velocidad en los pits es falta grave y pone en serio riesgo la seguridad de los asistentes, por lo que será motivo de sanción, e incluso de expulsión del evento.

5.- Los peatones deben de mantenerse alejados de la zona de rodaje de los autos.

6.- La posición en pits deberá ser respetada durante todo el evento, salvo indicación de la organización u oficiales de pista. Así mismo la responsabilidad de las pertenencias y objetos situados en la zona pits son responsabilidad del propietario; en ningún caso la organización será responsable por daños, robos o extravíos de pertenencias.

C.- REGLAS DE COMPETENCIA.

1.- Todos los pilotos deberán de acudir a la junta de pilotos previa a la calificación. El no asistir implica la pérdida del lugar de arranque.

2.- Los pilotos deben de obedecer de manera inmediata las indicaciones de los organizadores, personal del autódromo, y oficiales de pista.

3.- Previo a la salida de pits, se dividirá el contingente en grupos previamente asignados y diferenciados por la numeración correspondiente, conforme a las categorías permitidas. Se realizará una formación previa en recta de pits, para agilizar los cambios de grupos.

4.- El acceso a pista será ordenado, siguiendo una sola fila, y solo podrá ingresarse cuando los oficiales de pista u organizadores así lo indiquen.

5.- El acceso será pausado por el oficial de salida de pits, considerando para ello el número de vehículos participantes, el tiempo que estos tardan en recorrer la pista, y la duración del entrenamiento o sesión calificada.

6.- Es obligatorio respetar el carril de salida a pista, absteniéndose del todo de pisar la raya blanca que divide la salida de pits, de la pista. Pese a ello, es indispensable utilizar los espejos para cerciorarse de que no se va a provocar una colisión con un auto que venga más rápido en pista.

Los autos que ya estén circulando en pista, deberán abstenerse de invadir el carril de salida de pits.

7.- No se permitirán duelos en pista; cualquier auto que sea alcanzado, deberá permitir el rebase del auto que lo alcanzó. El rebase siempre deberá ser en recta, a menos que el auto alcanzado disminuya notoriamente la velocidad para permitir el paso del que lo alcanzó. Se entiende que un auto ha sido alcanzado, cuando el director de pista o los oficiales consideren que la punta del auto que alcanza se encuentra en el mismo plano que el auto alcanzado.

8.- En caso de que al auto alcanzado no permita el rebase, será amonestado por una ocasión, y si vuelve a impedirlo a ese vehículo, o si lo impide dos veces a cualquier vehículo, será sacado de pista con bandera negra. Se recomienda que siempre, en caso de duda, el auto alcanzado permita el rebase del que lo alcanza, buscando siempre la mejor zona para ello, y procurando sobre todas las cosas la seguridad de la maniobra.

9.- Los rebases son responsabilidad de ambos pilotos, el piloto del auto alcanzado debe facilitar el rebase, pero el piloto que busca adelantar debe de realizarlo siempre buscando afectar lo menos posible al vehículo que adelanta. En todo caso, el vehículo a ser rebasado deberá señalar claramente sus intenciones y anunciar por donde debe ser rebasado, ya sea con indicaciones manuales o por medio de las direccionales, facilitando el rebase, pero no deberá de modificar su trazado o su frenado en forma brusca o ilógica.

10.- Está prohibido terminantemente descender de los vehículos dentro de la pista, aún en caso de accidente, (salvo caso de incendio). En caso de incendio en la zona de pits y con el vehículo en movimiento, de ser posible se desplazará el vehículo a una zona segura y alejada de los demás vehículos y espectadores.

En caso de accidente, el piloto deberá señalar al puesto de oficiales más cercano si se encuentra bien, sacando el brazo y levantando su mano con el pulgar hacia arriba.

11.- En caso de avería, se debe buscar colocarse en una zona segura de la pista y permanecer en el interior del vehículo hasta que se cierre la misma y accedan las asistencias.

12.- En caso de incendio, según las circunstancias de cercanía, el piloto deberá dirigirse lo más rápidamente posible a un puesto de oficiales para ser auxiliado, sacando, siempre que sea posible, el auto de la pista y bajándose de inmediato del mismo, pero cerciorándose de apagar el switch de encendido antes de bajarse del auto, siempre que sea posible.

En caso de que el incendio sea en la zona de pits, con el piloto adentro y el auto moviéndose, éste deberá tratar de alejarse lo más posible de la gente.

Todos los pilotos deberán practicar bajarse de su vehículo en la forma más rápida posible, en condiciones de nula visibilidad.

13.- Los tiempos deberán obtenerse por cada competidor solo, y sin ayudarse de los otros vehículos que participan en el evento, por lo que no se permite el drafting.

14.- Los tiempos serán tomados mediante los sistemas informáticos necesarios, por lo que no serán discutibles de ninguna forma. En caso de que el tiempo de dos competidores resulte igual, se utilizará su segunda mejor vuelta para definir el empate; en caso de continuar el empate, se continuará utilizando las vueltas subsiguientes para el mismo efecto.

15.- En todo momento se deberá respetar las indicaciones vertidas por las autoridades deportivas, oficiales y organizadores, a través de las banderas de pista. El no hacerlo será motivo de sanción y hasta de exclusión del evento.

Las banderas cuentan con una medida y color estándar, y su significado es el siguiente:

A.- La bandera amarilla es una señal de peligro, y se mostrará de dos maneras:

A. 1.- Reduzca la velocidad, no adelante y esté preparado cambiar la dirección

A. 2.- Reduzca la velocidad, no adelante, esté preparado para cambiar de dirección o para detenerse, un peligro obstruye total o parcialmente la pista.

B.- La bandera de líneas amarillas y rojas es de precaución y se muestra cuando la pista no tiene la suficiente adherencia ya sea aceite, agua, combustible, etc.

C.- La bandera azul se muestra agitada para indicar a un piloto que está a punto de ser rebasado por un vehículo más rápido.

D.- La bandera blanca se muestra agitada para indicarle al piloto que hay un auto mucho más lento sobre el sector de la pista controlado por ese puesto; puede ser un auto participante o un vehículo de asistencia.

E.- La bandera verde, Indica el inicio de una práctica libre, calificada o carrera; también indica que la pista se encuentra libre después de la zona de un percance marcada con bandera amarilla.

En salida de pits, indica que estos están abiertos y pueden salir a la pista.

Las anteriores banderas pueden ser colocadas en cualquiera de los puestos de señalización.

Hay banderas que son de uso exclusivo de la Dirección de competencia como:

F.- La bandera blanca diagonal negra es de amonestación, para indicarle a un piloto que está realizando una conducta que se considera antideportiva o peligrosa, por lo que se le advierte que se abstenga de incurrir en ella, y se le pone en observación. No requiere entrar a los pits.

G.- La bandera negra, Indica a un piloto que ha sido sancionado, que tiene que entrar a pits y cumplir la sanción que se le haya impuesto en la salida de pits, o en el lugar designado por su reglamento para ello. El no cumplir con ésta bandera implica la descalificación del evento y suspensión del piloto, por cuando menos un evento.

H.- La bandera negra con un círculo naranja al centro, Indica al piloto que su vehículo tiene problemas mecánicos, con peligro para él mismo, o para los otros autos, por lo que deberá detenerse en su box y solucionar el desperfecto. El no cumplir con ésta bandera implica la descalificación del evento y suspensión del piloto, por cuando menos un evento.

I.- La bandera roja agitada significa que por cualquier circunstancia que lo amerite se ha decidido que la practica y/o carrera se suspende momentánea o definitivamente; se muestra agitada en cada puesto de vigilancia del circuito sólo por orden del director de carrera

Si esta bandera se muestra agitada en la línea de salida de pits, indica que no puede salir ningún vehículo a la pista, cuando se termina una práctica y/o carrera.

J.- La bandera de cuadros, se muestra agitada, significa el final de una tanda de entrenamientos o el final de la carrera

16.- La salida de pista se realizará por la zona de pits, previa indicación con las luces direccionales, respetando los límites de velocidad, poniendo especial atención en los demás vehículos y peatones, y regresando a su posición.

17.- El no respetar la bandera de conclusión de la sesión (cuadros), implicará la pérdida del mejor tiempo de la misma.

18.- Los pilotos deberán revisar sus frenos al salir de pits para entrar a pista, igualmente deberán dar una vuelta de enfriamiento de los frenos antes del regreso a pits.

19.- En las sesiones de competencia se permitirán hasta 8 vueltas seguidas contando las de calentamiento y enfriamiento. En el caso del Autodromo Hermanos Rodriguez se permitirán hasta 6 vueltas contando las de calentamiento y enfriamiento. Cuando un auto salga de pits no deberá reingresar a pista hasta la sesión siguiente de su categoría.

20.- En caso de que un piloto quiera correr un auto ya inscrito con otro piloto en el evento, debe de notificarlo desde el inicio del evento y usara un equipo de medición de tiempos diferente del piloto inscrito desde el inicio con el auto.

21.- Si un auto inscrito corre con slicks y llanta no slick, se clasificara en el evento con las llantas slicks.

D.- RESPONSABILIDADES:

1.- Cada piloto tiene la responsabilidad de entender que es él el que toma las decisiones de su manejo, y que el mejor instrumento de seguridad está en la toma adecuada de esas decisiones.

2.- En caso de cualquier daño a las instalaciones, el o los pilotos involucrados serán responsables de cubrir íntegramente el costo de esos daños.

3.- Ni las autoridades, ni los organizadores, ni el autódromo, serán responsables de los daños o lesiones que se causen entre si los participantes entre sí, ni a terceros, por lo que en caso de un percance en donde sean involucrados dos o más vehículos, cada uno responderá por sus daños.

4.- En caso de incidentes o accidentes entre dos o más competidores, cada uno será responsable de sus daños.

E.- GENERALES.

1.- Todos los derechos de todo el material gráfico, audiovisual y de medios de cualquier tipo capturados y generados durante el evento son propiedad del TEKIFEST y/o el Autódromo donde se realice el evento reservándonos su difusión o reproducción en cualquier medio.

F.- DESLINDE Y ASUNCIÓN DE RESPONSABILIDADES.

1.- DECLARO tener pleno conocimiento de que el automovilismo es un deporte de alto riesgo, que puede ser causa de lesiones e incluso de fallecimiento, propio o de terceros, así como de daños propios y a terceros, riesgo que a pesar de que siempre se busca limitar, nunca deja de existir, por lo que manifiesto que es mi decisión personal, consciente e informada el asumir ese riesgo como propio para todos los efectos, declarándome conocedor del mismo, y en la expresa inteligencia de que ninguna persona o artículo puede darme una garantía en mi persona o bienes, o respecto a terceros, al participar en éste tipo de eventos.

2.- DECLARO bajo protesta de decir verdad, que tengo la experiencia y capacidad necesaria para manejar un vehículo a altas velocidades y en un entorno como lo es un autódromo, por lo que libero de toda responsabilidad a las autoridades deportivas, a los organizadores del evento, a los oficiales, así como al autódromo en el que participo, y de igual manera acepto pagar los daños causados a mí mismo y a mis bienes, así como a terceros y a sus bienes, durante el evento o con motivo del mismo

3.- DECLARO que el vehículo en el que participo es de mi propiedad o tengo permiso expreso del propietario para utilizarlo en condiciones de pista, y que se encuentra en adecuadas condiciones mecánicas para poder participar en éste tipo de eventos, que ha sido revisado por el suscrito debida y exhaustivamente, en la clara inteligencia de que el uso del mismo en condiciones de pista implica la pérdida de cualquier garantía, y que ni las autoridades deportivas, ni los organizadores, ni el autódromo, me otorgan garantía alguna respecto a su seguridad o funcionamiento.

4.- ACEPTO que soy responsable de mis actos, de mi propia seguridad, y deslindo de toda responsabilidad de cualquier índole a las autoridades deportivas, oficiales de pista, organizadores o a las instalaciones del Autódromo, sin importar cuál sea la situación.

5.- ACEPTO que, en caso de accidente o siniestro, soy responsable de mis gastos y de mis acompañantes.

He leído y acepto este reglamento y condiciones de participación, sin objeción alguna, y me comprometo a respetarlo en todas y cada una de sus partes.

Fecha: _____

Nombre y Firma del piloto.

No. Lic. Deportiva.

Acompañantes Nombre y Firma.

Anexo 1

Criterios de clasificación para Tekifest Time Attack

Versión 3.0 Abril del 2019

En este nuevo concepto, Tekifest Time Attack, nos guiaremos en adición del automóvil también a través del piloto, mejores tiempos y driving skills. Esto para mejorar la convivencia entre categorías y mejorar la seguridad en pista.

Categoría	Vehículo
Verde	Vehículos con desplazamiento hasta 3500cc Llantas NO slicks o mayor a TW 60 Peso potencia hasta 4.0
Verde+	Vehículos con desplazamiento hasta 3500cc Llantas slicks TW menos a 60 o sin TW marcado Peso potencia hasta 4.0
Azul	Vehículos con desplazamiento superior a 3500cc Llantas NO slicks o mayor a TW 60 Peso potencia menor de 4.0 y mayor a 3.0 Autos que conforme a sus características y modificaciones sean considerados en esta categoría a criterio de los organizadores.
Azul+	Vehículos con desplazamiento superior a 3500cc Llantas Slicks TW menos a 60 o sin TW marcado Peso potencia menor de 4.0 y mayor a 3.0 Autos que conforme a sus características y modificaciones sean considerados en esta categoría a criterio de los organizadores.

Negra	<p>Autos que independientemente de sus modificaciones están preparados para su uso exclusivo en pista</p> <p>Llantas NO slicks o mayor a TW 60</p> <p>Peso potencia menor de 3.0</p> <p>Autos que conforme a sus características y modificaciones sean considerados en esta categoría a criterio de los organizadores.</p>
Negra+	<p>Llantas slicks TW menos a 60 o sin TW marcado</p> <p>Autos que independientemente de sus modificaciones están preparados para su uso exclusivo en pista</p> <p>Peso potencia menor de 3.0</p> <p>Autos que conforme a sus características y modificaciones sean considerados en esta categoría a criterio de los organizadores.</p>
Open	<p>Vehículos Monoplaza o que por su diseño con entren en las otras categorías.</p> <p>Autos que conforme a sus características y modificaciones sean considerados en esta categoría a criterio de los organizadores.</p>